



HOCHSCHULE LANDSHUT



EIN CAMPUS ZUM WOHLFÜHLEN

Hochschule Landshut – ein Campus, der mehr bietet. Mehr Praxis, mehr Forschung und mehr Zukunft in über 50 Bachelor- und Masterstudiengängen aus den Bereichen Technik, Wirtschaft, Soziales, Medien, Gesundheit und Nachhaltigkeit.

Lehre endet bei uns nicht mit Wissensvermittlung – wir fördern individuelle Stärken und machen unsere Studierenden fit für ihre berufliche Zukunft. Starke Partnerschaften zu Hochschulen und Unternehmen rund um den Globus ermöglichen einzigartige Chancen und Perspektiven.

Zusammen mit Wirtschaft und Gesellschaft gestalten wir eine lebenswerte Welt. Hochschule Landshut – Wir verbinden beste Lehre mit hoher Lebensqualität.

KEY FACTS DER HOCHSCHULE LANDSHUT



BEREICHE

- Technik
- Wirtschaft
- Soziales
- Medien
- Gesundheit
- Nachhaltigkeit



CAMPUSLEBEN

- 24h-Bibliothek
- Vereine
- Hochschulsport
- Campus-Kino
- Partys
- Tischkicker



KULINARIK

- Cafébar
- Moderne Mensa
- Salatbar
- Vegetarisch
- Vegan
- Bio-Gerichte

BEWERBEN ONLINE UNTER

www.haw-landshut.de/bewerbung

STUDIENBEGINN:

Sommer- und Wintersemester

BEWERBUNGSZEITRAUM:

ab 15.11. und ab 15.04.
des jeweiligen Jahres

HOCHSCHULE LANDSHUT

Am Lurzenhof 1
84036 Landshut

www.haw-landshut.de



NOCH FRAGEN?

ZENTRALE STUDIENBERATUNG
studienberatung@haw-landshut.de

STUDIENGANGSLEITUNG
Prof. Dr. Andreas Siebert
andreas.siebert@haw-landshut.de

INFOPOINT DER HOCHSCHULE
LANDSHUT
bewerbung@haw-landshut.de



Informatik (M.Sc.)



FAKULTÄT INFORMATIK



INFORMATIK

MASTER OF SCIENCE

STUDIENZIEL

Wir verbinden Problemlösungskompetenz mit Spezialisierung und Internationalisierung. Die Vertiefung technologischer Fähigkeiten gemäß dem neuesten Stand der Technik geht Hand in Hand mit der Vermittlung wissenschaftlicher Methoden. Für die fachliche Spezialisierung stehen die Schwerpunkte Edge Computing, Smart Manufacturing, Machine Learning sowie Scientific Computing zur Auswahl.

ANFORDERUNGSPROFIL FÜR DAS STUDIUM

- Bachelor in einem Informatik-Studiengang oder in einem Studiengang mit hohem Informatikanteil
- Spaß am logischen Denken und wissenschaftlichen Zielsetzungen
- Bereitschaft zum Eindenken in Prozesse und Abläufe
- Aufgeschlossenheit für interdisziplinäre Zusammenarbeit
- Teamfähigkeit
- Sprachkenntnisse in Deutsch und Englisch

ABSCHLUSS

Master of Science (M.Sc.)

DAUER

3 Semester
(2 Theorie – 1 Masterarbeit)

STUDIENFORM

Vollzeit

ECTS-PUNKTE

90

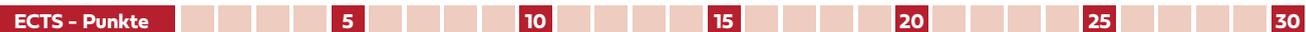
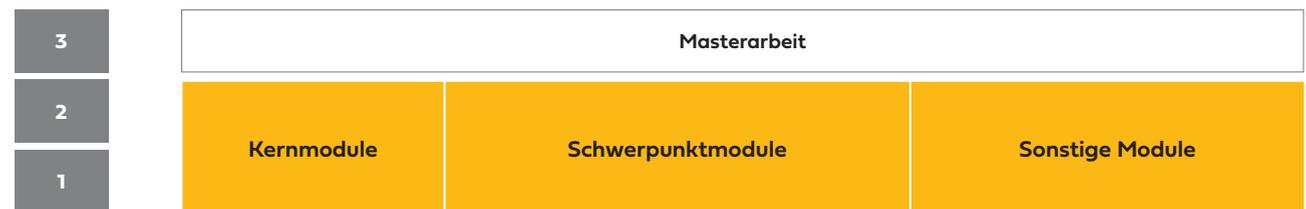
STUDIENVERLAUF

Das Studium dauert drei Semester (90 ECTS-Punkte). Es kann im Sommer- oder im Wintersemester begonnen werden. 15 ECTS-Punkte werden in den drei Kernmodulen (Computer Systems, Advanced Software Engineering, Mobile Computing) erworben. Im gewählten Schwerpunkt sind fünf Module (= 25 ECTS-Punkte) zu absolvieren. Weitere vier Module (= 20 ECTS-Punkte) können frei gewählt werden. Das Studium wird mit der Masterarbeit im Umfang von sechs Monaten (30 ECTS-Punkte) beendet. Zahlreiche Module, insbesondere auch die Kernmodule, werden auf Englisch gehalten.

Nach erfolgreichem Abschluss des Studiums wird der akademische Grad „Master of Science“, Kurzform „M.Sc.“, verliehen.

MODULÜBERSICHT

Semester



- Module aus den Fachgebieten**
- Informatik
 - Masterarbeit, Praxissemester und Praxisseminar



BERUFLICHE PERSPEKTIVEN

Unsere Master-Absolventinnen und Absolventen arbeiten an der Konzeption, Entwicklung und Umsetzung anspruchsvoller Software-Projekte. Dieses Tätigkeitsprofil ist für Großfirmen genauso relevant wie für Start-Ups oder auch kleine und mittlere Unternehmen der Region. Gleichzeitig ebnet der Master den Weg zur Promotion.

TÄTIGKEITSFELDER

- Softwareentwicklung
- Systemarchitektur
- KI-Projekte
- Datenanalyse
- IT-Beratung
- Cybersicherheit
- Forschung und Entwicklung
- Cloud Computing
- Unternehmensführung
- Lehre und Ausbildung